

REYKJAVIK INTERNATIONAL GAMES

Keiludeild ÍR

Mótsfyrirkomulag Konur fá 8 pinna í forgjöf fyrir hvern leik

Undankeppni

Hver sería er 6 leikir, spila má aftur og gildir þá sú sería sem er best.

Milliriðill

24 efstu keilarar komast í úrslitakeppnina. Leikmenn í sætum 1 til 8 hvíla fyrstu umferð. Leikmenn í sætum 9 til 24 keppa sín á milli, maður á mann, þannig að 9. sætið mætir því 24., 10. sætið mætir því 23. og svo koll af kolli. Vinna þarf tvo leiki til að komast áfram. Sé um jafntefli að ræða er Roll Off þ.e. leikmenn kasta eitt kast hver og sá sem er með fleirri pinna fellda vinnur.

Í næstu umferð koma sæti 1 til 8 inn. Enn er raðað eftir sætaröð þannig að 1. sætið mætir lægsta sætinu sem komst áfram úr fyrri umferð og svo koll af kolli. Vinna þarf tvo leiki til að komast áfram. Sé um jafntefli að ræða er Roll Off til að skera úr umsigurvegara.

Í næstu umferð eru 8 leikmenn. Enn er sama fyrirkomulag, sætaröðun skiptir máli, tveir leikir unnir til að komast í undanúrslit.

Skor fylgir ekki með úr forkeppninni.

Undan úrslit og úrslit

Efstu fjórir leikmenn keppa sín á milli með sama fyrirkomulagi þ.e. efsta sætið á móti lægsta. Vinna þarf tvo leiki til að komast í úrslitaleikinn. Sé um jafntefli að ræða þarf Roll Off. Leikið er á sama tíma. Þeir tveir sem sigra leika því um RIG meistaratitilinn.

Úrslitaviðureignin er með sama hætti þ.e. vinna þarf tvo leiki. Sé umjafntefli að ræða er Roll Off. Sá sem fyrr vinnur tvo leiki verður RIG meistari.

Jafntefli í sætaröðun

Ef skera þarf úr um jafntefli í sætaröðun þá skal síðasti leikur látinn gilda þ.e. sá/sú sem er með hærri leik hlýtur efra sætið. Ef hann er jafn hár þá er farið í næsta leik þar á undan og síðan koll af kolli.

Nánari upplýsingar gefa:

Hörður : +354 894 488, hud@simnet.is

Þórarinn: +354 820 6404, keilutoti@gmail.com

Jóhann: +354 895 8333, johann@veflausn.is

